初学Linux，首先需要弄清Linux 标准目录结构

/

* root --- 启动[Linux](http://linux-wiki.cn/wiki/Linux)时使用的一些核心文件。如操作系统[内核](http://linux-wiki.cn/index.php?title=%E5%86%85%E6%A0%B8&action=edit&redlink=1)、引导程序[Grub](http://linux-wiki.cn/wiki/Category:Grub)等。
* home --- 存储普通用户的个人文件
  + ftp --- 用户所有服务
  + httpd
  + samba
  + user1
  + user2
* bin --- 系统启动时需要的执行文件（二进制）
* sbin --- 可执行程序的目录，但大多存放涉及系统管理的命令。只有root权限才能执行
* proc --- 虚拟，存在linux内核镜像；保存所有内核参数以及系统配置信息
  + 1 --- 进程编号
* usr --- 用户目录，存放用户级的文件
  + bin --- 几乎所有用户所用命令，另外存在与/bin，/usr/local/bin
  + sbin --- 系统管理员命令，与用户相关，例如，大部分服务器程序
  + include ---  存放C/C++头文件的目录
  + lib --- 固定的程序数据
  + local --- 本地安装软件保存位置
  + man --- 手工生成的目录
  + info --- 信息文档
  + doc --- 不同包文档信息
  + tmp
  + X11R6 ---  该目录用于保存运行X-Window所需的所有文件。该目录中还包含用于运行GUI要的配置文件和二进制文件。
  + X386　--- 功能同X11R6，X11 发行版5 的系统文件
* boot --- 引导加载器所需文件，系统所需图片保存于此
* lib --- 根文件系统目录下程序和核心模块的公共库
  + modules --- 可加载模块，系统崩溃后重启所需模块
* dev --- 设备文件目录
* etc --- 配置文件
  + skel --- home目录建立，该目录初始化
  + sysconfig --- 网络，时间，键盘等配置目录
* var
  + file
  + lib --- 该目录下的文件在系统运行时，会改变
  + local --- 安装在/usr/local的程序数据，变化的
  + lock --- 文件使用特定外设或文件，为其上锁，其他文件暂时不能访问
  + log --- 记录日志
  + run --- 系统运行合法信息
  + spool --- 打印机、邮件、代理服务器等假脱机目录
  + tmp
  + catman --- 缓存目录
* mnt --- 临时用于挂载文件系统的地方。一般情况下这个目录是空的，而在我们将要挂载分区时在这个目录下建立目录，再将我们将要访问的设备[挂载](http://linux-wiki.cn/wiki/Category:Mount)在这个目录上，这样我们就可访问文件了。
* tmp --- 临时文件目录，系统启动后的临时文件存放在/var/tmp
* lost+found --- 在文件系统修复时恢复的文件

**/：**根目录，一般根目录下只存放目录，不要存放文件，/etc、/bin、/dev、/lib、/sbin应该和根目录放置在一个分区中

**/bin:/usr/bin:**可执行二进制文件的目录，如常用的命令ls、tar、mv、cat等。

**/boot：**放置linux系统启动时用到的一些文件。/boot/vmlinuz为linux的内核文件，以及/boot/gurb。**建议单独分区，分区大小100M即可**

**/dev：**存放linux系统下的设备文件，访问该目录下某个文件，相当于访问某个设备，常用的是挂载光驱mount /dev/cdrom /mnt。

**/etc：**系统配置文件存放的目录，不建议在此目录下存放可执行文件，重要的配置文件有/etc/inittab、/etc/fstab、/etc/init.d、/etc/X11、/etc/sysconfig、/etc/xinetd.d修改配置文件之前记得备份。

注：/etc/X11存放与x windows有关的设置。

**/home：**系统默认的用户家目录，新增用户账号时，用户的家目录都存放在此目录下，~表示当前用户的家目录，~test表示用户test的家目录。**建议单独分区，并设置较大的磁盘空间，方便用户存放数据**

**/lib:/usr/lib:/usr/local/lib：**系统使用的函数库的目录，程序在执行过程中，需要调用一些额外的参数时需要函数库的协助，比较重要的目录为/lib/modules。

**/lost+fount：**系统异常产生错误时，会将一些遗失的片段放置于此目录下，通常这个目录会自动出现在装置目录下。如加载硬盘于/disk 中，此目录下就会自动产生目录/disk/lost+found

**/mnt:/media：**光盘默认挂载点，通常光盘挂载于/mnt/cdrom下，也不一定，可以选择任意位置进行挂载。

**/opt：**给主机额外安装软件所摆放的目录。如：FC4使用的Fedora 社群开发软件，如果想要自行安装新的KDE 桌面软件，可以将该软件安装在该目录下。以前的 Linux 系统中，习惯放置在 /usr/local 目录下

**/proc：**此目录的数据都在内存中，如系统核心，外部设备，网络状态，由于数据都存放于内存中，所以不占用磁盘空间，比较重要的目录有/proc/cpuinfo、/proc/interrupts、/proc/dma、/proc/ioports、/proc/net/\*等

**/root：**系统管理员root的家目录，系统第一个启动的分区为/，所以最好将/root和/放置在一个分区下。

**/sbin:/usr/sbin:/usr/local/sbin：**放置系统管理员使用的可执行命令，如fdisk、shutdown、mount等。与/bin不同的是，这几个目录是给系统管理员root使用的命令，一般用户只能"查看"而不能设置和使用。

**/tmp：**一般用户或正在执行的程序临时存放文件的目录,任何人都可以访问,重要数据不可放置在此目录下

**/srv：**服务启动之后需要访问的数据目录，如www服务需要访问的网页数据存放在/srv/www内

**/usr：**应用程序存放目录，**/usr/bin**存放应用程序，**/usr/share**存放共享数据，**/usr/lib**存放不能直接运行的，却是许多程序运行所必需的一些函数库文件。**/usr/local:**存放软件升级包。**/usr/share/doc:**系统说明文件存放目录。**/usr/share/man:** 程序说明文件存放目录，使用 man ls时会查询/usr/share/man/man1/ls.1.gz的内容**建议单独分区，设置较大的磁盘空间**

**/var：**放置系统执行过程中经常变化的文件，如随时更改的日志文件/var/log，**/var/log/message：**所有的登录文件存放目录，**/var/spool/mail**：邮件存放的目录，**/var/run:**程序或服务启动后，其PID存放在该目录下。**建议单独分区，设置较大的磁盘空间**